Amyrich

Charakterbogen 0.71

Name:

Rasse: Gewicht: Größe:

Herkunft: Alter: Geschlecht:

Motivation:

Attribute

Trefferpunkte Aktueller Wert:
Aus+Gew+Kör*2+Stufe Max.

Lebenspunkte Aktueller Wert:
Aus*3 Max.

Toxizität Aktueller Wert:
Aus Kapazität

Ausdauer
Rassenbonus

Gewandheit

Körperkraft

Fingerfertigkeit

Intelligenz

Wahrnehmung

Charisma

Bildung

Willenskraft
(Aus + Int) / 2

Reaktion
(Int + Wah) / 2

Stufe

Erfahrungspunkte

übrige Erfahrungspunkte

Fertigkeiten 4 Grunderfolgschance

Wissensfertigkeiten 4 Grunderfolgschance

Allgemeinwissen

Lokales und Gerüchte

Sprachen

Callenicia,

Hintergrund

Rasseneigenschaften / Talente

Finanzen

Gulde: „'ne Glänzende"

Silbertaler: „'ne Weisse"

Kupfertaler: „'ne Pappe"

Ausrüstung

kg

Tragekapazität: Kör x 15kg
alle 10kg darüber = +1 Behinderung

Gesamt:

Waffen

Waffe: Schaden:
Trefferwurf: DS:
Besonderheit: RW / RWV:
HK: MS:
Muniton:

Waffe: Schaden:
Trefferwurf: DS:
Besonderheit: RW / RWV:
HK: MS:
Muniton:

Waffe: Schaden:
Trefferwurf: DS:
Besonderheit: RW / RWV:
HK: MS:
Muniton:

Waffe: Schaden:
Trefferwurf: DS:
Besonderheit: RW / RWV:
HK: MS:
Muniton:

Schild:
Schutz P: Schutz T: Klasse:
HK: MS: Behinderung:
Schildbonus:
Besonderheit:
Trefferwurf: Schaden: DS:

Notizen

Einfluß

Rüstung

Rüstung:
Schutz P: Schutz T: Klasse:
HK: MS: Behinderung:
Besonderheit:

Rüstung:
Schutz P: Schutz T: Klasse:
HK: MS: Behinderung:
Besonderheit:

Kampfwerte

Initiative
Ausrüstung, Rasse, Reaktion, Talente, Stufe

Bewegungsrate
Gew*1,5m

Kör

Gew

Physischer Schutz
Gesamtwert

Thermaler Schutz
Gesamtwert

Trefferpunkte
Max Aktueller Wert:

Lebenspunkte
Max Aktueller Wert:

Behinderung (BE)
erschwert Gew-Proben

Toxizität
Kapazität

Fokusstufe
Boni auf Entzugskosten

Kampfnotizen: