

Amarith

Charakterbogen v0.81

Stufe Freie EP

EP gesamt

Name: _____

Herkunft: _____ Spezies: _____

Motivation: _____ Alter: _____ Größe: _____

_____ Geschlecht: _____ Gewicht: _____

Hindernis: _____ Aussehen: _____

Attribute

Trefferpunkte Aktueller Wert: Max.

Aus + Gew + Kör*2 + Stufe

Lebenspunkte Aktueller Wert: Max.

Aus*3

Toxizität Aktueller Wert: Kapazität

Aus

Ausdauer Speziesbonus

Gewandheit

Körperkraft

Fingerfertigkeit

Intelligenz

Wahrnehmung

Charisma

Bildung

Willenskraft (Aus + Int) / 2

Reaktion (Int + Wah) / 2

Speziereigenschaften

Talente

Hintergrund

Familie: _____

Kindheit: _____

Jugend: _____

Fertigkeitspakete: _____

Fertigkeiten

4 Grunderfolgchance

Wissensfertigkeiten

4 Grunderfolgchance

Allgemeinwissen _____

Lokales & Gerüchte _____

Sprachen

Gebräuchliche: Callenicia.

Alte / Geheime: _____

Finanzen

Gulde:
„ne Glänzende“

Silbertaler:
„ne Weisse“

Kupfertaler:
„ne Pappe“

Ausrüstung

kg

Notizen

Einfluß

Tragekapazität: Kör x 15kg
alle 10kg darüber = +1 Behinderung

Gesamt: _____

Waffen

Waffe: _____ Schaden: _____

Trefferwurf: _____ DS: _____

Besonderheit: _____ RW / RWV: _____

_____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____

Trefferwurf: _____ DS: _____

Besonderheit: _____ RW / RWV: _____

_____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____

Trefferwurf: _____ DS: _____

Besonderheit: _____ RW / RWV: _____

_____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____

Trefferwurf: _____ DS: _____

Besonderheit: _____ RW / RWV: _____

_____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Schild: _____

Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____

HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____

Schildbonus: _____

Besonderheit: _____

Trefferwurf: _____ Schaden: _____ DS: _____

Rüstung

Rüstung: _____

Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____

HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____

Besonderheit: _____

Rüstung: _____

Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____

HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____

Besonderheit: _____

Kampfwerte

Initiativwert  **Bewegungsrate** 
Reaktion + Stufe + (Modifikatoren) Gew*1,5m

Kör  **Gew**  **Physischer Schutz** 
Gesamtwert

Trefferpunkte  **Thermaler Schutz** 
Max Aktueller Wert: Gesamtwert

Lebenspunkte  **Behinderung (BE)** 
Max Aktueller Wert: Erschwert einige Gew-Proben

Toxizität  **Fokusstufe** 
Kapazität Schutz vor Entzugskosten

Kampfnotizen: _____
