

# Amyrith

## Charakterbogen 0.71

Name: \_\_\_\_\_  
 Rasse: Mensch Gewicht: 75kg Größe: 1,80  
 Herkunft: Callenitischer Bund Alter: 24 Geschlecht: m  
 Motivation: \_\_\_\_\_

### Attribute

### Fertigkeiten 4 Grunderfolgschance

**Trefferpunkte** Aktueller Wert: 13 Max. 13  
Aus+Gew+Kör\*2+Stufe

**Lebenspunkte** Aktueller Wert: 9 Max. 9  
Aus\*3

**Toxizität** Aktueller Wert: 3 Kapazität 3  
Aus

**Ausdauer** 3  
Rassenbonus

**Gewandheit** 4

**Körperkraft** 3

**Fingerfertigkeit** 2

**Intelligenz** 2

**Wahrnehmung** 3

**Charisma** 2

**Bildung** 2

**Willenskraft** 3  
(Aus + Int) / 2

**Reaktion** 3  
(Int + Wah) / 2

**Stufe** 1

Erfahrungspunkte 0

übrige Erfahrungspunkte 0

Informationen Sammeln (G + S)	2
Ausflüchte (N + A + S)	3
Einschüchtern (A)	1
Fertigkeitspaket: Kampfausbild. (K)	
Abblocken	1
Beinarbeit	2
Lange Waffen	2
Armbrüste	2
Fertigkeitspaket: Dieb (D)	
Kurze Waffen	1
Fallen entschärfen & stellen	1
Taschenspielertricks (S)	2
Schleichen	2
Schlösser knacken	2

Fertigkeitspaket: Akrobat	
Hechtsprung	1
Klettern	1
Schwimmen	1
Akrobatik	1
Athletik	1
Fertigkeitspaket: Schmuggler (S)	
Fälschen	1
Empathie	1

### Wissensfertigkeiten 4 Grunderfolgschance

Allgemeinwissen	1
Lokales und Gerüchte	1
Gilden (G + D + S)	3
Etikette (G)	2
Politik (C)	1
Gesetze (C + D)	2
Sprachen (C)	2
Verwaltung (S)	2
Militärwesen (K)	1

Geheimes Wissen:	
Geheimbünde und Sekten (N)	2
Kriminelle Organisationen (D)	2

### Sprachen

### Hintergrund

### Rasseneigenschaften / Talente =

Callenicia, Zenianisch, Imperia Lingua,  
 Arcokrath, "Klopfen"  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Familie: Gildenkind (G)  
 Kindheit: Niemand (N)  
 Jugend: Ausbildung (A)  
 Kultur: Callenitischer Bund (C)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Sozial (Mensch)  
 Präzise Angriffe  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

