

Nygrith

Charakterbogen v0.81

Stufe Freie EP

EP gesamt

Name: _____

Herkunft: _____ Spezies: _____

Motivation: _____ Alter: _____ Größe: _____

_____ Geschlecht: _____ Gewicht: _____

Hindernis: _____ Aussehen: _____

Attribute

Trefferpunkte Aktueller Wert:

Aus + Gew + Kör*2 + Stufe Max.

Lebenspunkte Aktueller Wert:

Aus*3 Max.

Toxizität Aktueller Wert:

Aus Kapazität

Ausdauer Speziesbonus

Gewandheit

Körperkraft

Fingerfertigkeit

Intelligenz

Wahrnehmung

Charisma

Bildung

Willenskraft

(Aus + Int) / 2

Reaktion

(Int + Wah) / 2

Spezieseigenschaften

Talente

Hintergrund

Familie: _____

Kindheit: _____

Jugend: _____

Fertigkeitspakete: _____

Fertigkeiten 4

Grunderfolgschance

Wissensfertigkeiten 4

Grunderfolgschance

Allgemeinwissen _____

Lokales & Gerüchte _____

Sprachen

Gebräuchliche: Callenicia

Alte / Geheime: _____

Finanzen

Gulde:
„ne Glänzende“

Silbertaler:
„ne Weisse“

Kupfertaler:
„ne Pappe“

Ausrüstung



Notizen

Tragekapazität: Kör x 15kg
alle 10kg darüber = +1 Behinderung

Gesamt: _____

Einfluß

Waffen

Waffe: _____ Schaden: _____
 Trefferwurf: _____ DS: _____
 Besonderheit: _____ RW / RWV: _____
 _____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____
 Trefferwurf: _____ DS: _____
 Besonderheit: _____ RW / RWV: _____
 _____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____
 Trefferwurf: _____ DS: _____
 Besonderheit: _____ RW / RWV: _____
 _____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Waffe: _____ Schaden: _____
 Trefferwurf: _____ DS: _____
 Besonderheit: _____ RW / RWV: _____
 _____ HK: _____ MS: _____

Muniton: _____

Schild: _____
 Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____
 HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____

Schildbonus: _____
 Besonderheit: _____

Trefferwurf: _____ Schaden: _____ DS: _____

Rüstung

Rüstung: _____
 Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____
 HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____
 Besonderheit: _____

Rüstung: _____
 Schutz P: _____ Schutz T: _____ Klasse: _____
 HK: _____ MS: _____ Behinderung: _____
 Besonderheit: _____


Kampfwerte

Initiativwert  **Bewegungsrate** 
Reaktion + Stufe + (Modifikatoren) Gew*1,5m

Kör  **Gew**  **Physischer Schutz** 
Gesamtwert

Trefferpunkte  Max  Aktueller Wert: **Thermaler Schutz** 
Gesamtwert

Lebenspunkte  Max  Aktueller Wert: **Behinderung (BE)** 
Erschwert einige Gew-Proben

Toxizität  Kapazität **Fokusstufe** 
Schutz vor Entzugskosten

Kampfnotizen: _____
